

Programa

13h30 / 14h00 — Acolhimento

14h00 / 14h15 — Abertura

- Boas-vindas
- O Ensino da Computação Gráfica em Portugal.....1
Joaquim Madeira

14h15 / 15h15 — Sessão 1 — Cursos de Licenciatura

- Engenharia da Computação Gráfica e Multimédia: um Projecto de Ensino.....5
Pedro M. Moreira, L. M. Romero, I. Araújo, P. M. Faria e A. U. Silva
- Licenciatura em Comunicações e Multimédia.....15
Edmundo Monteiro, A. Mendes, J. G. Silva, T. Mendes e A. Figueiredo
- Licenciatura em Tecnologias de Informação Visual.....25
José C. Teixeira e H. Araújo

15h15 / 15h30 — Pausa para Café

15h30 / 16h30 — Sessão 2 — Coordenação de Conteúdos

- Caracterização de *courseware*, Modelos e Conteúdos.....33
João R. Galvão e A. M. Barreto
- Disciplinas da Área de Interação Humano-Computador no Departamento de...43
Electrónica e Telecomunicações da Universidade de Aveiro: programa e principal bibliografia
Beatriz Sousa Santos
- Literacia em Informação: Novos Desafios à Computação Gráfica e Multi-.....51
média
José C. Teixeira e A. M. R. Correia

16h30 / 17h30 — Sessão 3 — Projectos de Ensino

- A Computer Graphics pioneer project on computer games.....61
Rafael Bidarra, R. van Dalen and J. van Zwieten
- Aprendizagem Activa em Multimédia.....67
Carlos C. de Oliveira
- Computer Graphics Educational Materials Source: a refereed server to.....73
support the community of CG Educators
Frederico C. Figueiredo, D. E. Eber and J. A. Jorge

17h30 / 17h45 — Pausa para Café

17h45 / 18h25 — Sessão 4 — Cursos de Mestrado

- Sobre a verticalização dos cursos de Mestrado: O caso do Mestrado em.....81
Computação Gráfica e Ambientes Virtuais da Universidade do Minho
F. Mário Martins e A. F. Marcos
- Mestrado Distribuído em Computação Gráfica e Multimédia.....83
Mário R. Gomes e A. Augusto de Sousa

18h25 / 19h00 — Debate Final e Encerramento