

Lista de Artigos

A Realidade Virtual como Ferramenta de Treino para Montagem de Cablagens Eléctricas Luís Grave, Cristina Escalreira, António F. Silva e Adérito Fernandes Marcos	147
Alisamento e dizimação de malhas triangulares Roberto Lam, Robert Loke e Hans du Buf	97
ARENA and WOXBOT: Some Steps towards the Animation of Cognitive Characters Acting in a Virtual World Fábio R. Miranda, J. Kögler Junior, Márcio Lobo Netto e E. Del Moral Hernandez	131
Automatic Feature Extraction on Pages of Antique Books Through a Mathematical Morphology Based Methodology Isabel Granado, Pedro Pina e Fernando Muge.....	115
Comparing matching strategies for Renaissance printed words J. Caldas Pinto, A. Marcolino, M. Ramalho, F. Muge, N. Sirakov e P. Pina	123
Construção e gestão da complexidade de cenários urbanos 3D em ambientes virtuais imersivos João Pimentel, Nuno Batista, Luís Goes e José Dionísio.....	165
Dynamic Algorithm Selection: A New Approach to the Real-Time Rendering of Complex Scenes Problem Pedro Pires e João Pereira	23
Estratégias de desenvolvimento de jogos multimedia Pedro Faria Lopes, Maria Vasconcelos Moreira e Hugo Pereira	141
Holodeck: uma técnica para Armazenamento e Busca Eficientes de Raios Luminosos em Síntese de Imagem Ana Cláudia Nogueira, A. Augusto Sousa e A. Cardoso Costa	1
IDL: Uma Linguagem para a Detecção de Interferências Geométricas Pedro Santos, Manuel Gamito e José Miguel Salles Dias	77
Interactive facilities for collaborative feature modelling on the Web Rafael Bidarra, Eelco van den Berg e Willem F. Bronsvort	43
Interfaces caligráficas RISC João P. Pereira, Joaquim A. Jorge, Vasco A. Branco e F. Nunes Ferreira	53
Jogo do Galo, Agente de Apoio à Utilização de Jogos por Deficientes Profundos António Pereira, Ricardo Amaro, Ana Paiva e João Brisson Lopes	69
Jogos de Guerra e Paz Helder Batista, Vasco Costa e João Pereira	157
Procedural terrains with overhangs Manuel N. Gamito e F. Kenton Musgrave	33
Síntese de Imagem para Ambientes Virtuais: Experiências com a técnica RENDERCACHE A. Valle de Carvalho, A. Augusto de Sousa e A. Cardoso Costa.....	11
Vision-Based Interaction within a Multimodal Framework Vítor Sá, Cornelius Malerczyk e Michael Schnaider	61
Visualização interactiva tridimensional em Java3D Bruno Caiado, Luís Correia e João Brisson Lopes	87
Wavelet Compression and Transmission of Deformable Surfaces over Networks António Calado Lopes, Manuel Gamito e José Miguel Salles Dias	107