

## ÍNDICE

### Rendering e Visualização

Novos Métodos de Design de Iluminação ..... 1

3.5 António Cardoso Costa, António Augusto Sousa, Fernando Nunes Ferreira

Integração do Suporte à Visualização num Modelo de Sistemas de Partículas ..... 11

~~3.5~~ 3.5 Manuel Próspero dos Santos, Fernando Pedro Birra, Renata Piotrowska

Utilização de um Ray-Caster na Visualização de Volumes: Uma Aplicação e um Estudo ..... 19

3 Paulo Breda Vjeira, Beatriz Sousa Santos

### Ambientes Virtuais I

~~X~~ Ambiente Virtual para Treino e Avaliação de Pilotagem ..... 27

Manuel Próspero dos Santos, Hugo Filipe Abreu

4.5 Realidade Virtual em Subvisão ..... 35

Cláudia Antunes, Inês Lynce, João Madeiras Pereira, João Pavão Martins

Interactive Assembly Modelling within a CAVE Environment ..... 43

3.5 Terrence Fernando, Luis Marcelino, Prasad Wimalaratne, Kevin Tan

### Ambientes Virtuais II

3 VR-Cool: Uma plataforma para trabalho colaborativo em ambientes de Realidade Virtual ... 51

Nuno Batista, Pedro Pires, José Dionísio

3.5 SharedFantasy: A shared distributed Multi-User Technology using Java's RMI ..... 61

Oliver Sinnen, João Leal, João Pereira

4 Variação do Nível de Detalhe Comportamental de Agentes em Ambientes Simulados ..... 69

J. Miguel Leitão, A. Augusto Sousa, F. Nunes Ferreira

### Modelação e CAD, Sistemas

~~X~~ Shoelast 3D- Sistema para Modelação de Formas para Calçado ..... 77

Luís Almeida, Sofia Gameiro, Joaquim Madeira, José C. Teixeira

Modelo Funcional de Automatização de Representações do Tabuleiro de Pontes: Planos, Perspectivas e Estrutura Discretizada ..... 87

3.5-4 Alcínia Zita Sampaio, Alfonso Recuero

## Interacção

**C<sub>AL</sub>I: Uma Biblioteca de Componentes para Interfaces Caligráficas** ..... 93  
Manuel J. Fonseca, Joaquim A. Jorge

**GIDes: Uma Abordagem Caligráfica à Edição 3D** ..... 101  
João P. Pereira, Joaquim A. Jorge, Vasco Branco, F. Nunes Ferreira

**Avaliação Comparativa da Usabilidade de Locais na World-Wide-Web** ..... 109  
Daniel Gonçalves, João Brisson Lopes, Joaquim A. Jorge, Mário Rui Gomes

## Imagem e Animação

**Depth reconstruction based on irregular patches** ..... 119  
Rui Rodrigues, Kees van Overveld, Piotr Wilinski

**Taco a Taco** ..... 129  
Pedro Faria Lopes, Amélia Muge, Maria Vasconcelos Moreira

**Determinação da Correspondência entre Objectos utilizando Modelação Física** ..... 135  
João Manuel Tavares, J. Barbosa, A. Jorge Padilha

## VRML

**Representação de Agentes Autónomos em VRML 97** ..... 145  
Artur Caetano, João Pereira

**Urbanismo e Espaços Virtuais: Divulgação e Discussão na Comunidade** ..... 155  
José Carlos Miranda, A. Augusto de Sousa

**VRML+: uma Plataforma de Desenvolvimento Rápido de Mundos VRML** ..... 163  
A. Ramires Fernandes, H. Castelo Pires

## Posters

**ShoeCAD 3D: Um sistema de Design e Modelação para a Indústria do Calçado** ..... 171  
Pedro Fortunato, Tiago Lima, João Bernardo

**ShoeModeller Um Sistema de Modelação 3D para a Indústria do Calçado** ..... 173  
Luciano Tarouco, João Bernardo

**Sistema de Visualização 3D de Circuitos Integrados Digitais utilizando VRML** ..... 175  
Carla Zibreira, Carlos Pinto Coelho, João Valentim, Luís Miguel Silveira, João Pereira

**Paralelização do Algoritmo de Iluminação Global** ..... 177  
Hugo Venâncio, Nuno João, João Madeiras Pereira