

# **CGME'99**

## **1º WORKSHOP COMPUTAÇÃO GRÁFICA MULTIMEDIA ENSINO**

### *Índice*

#### **1ª Sessão**

Pág. 1 - O Ensino da Computação Gráfica e áreas afins na FCUL

Pág. 7 - A Disciplina de Interfaces Homem Máquina no IST

Pág.12 - A Computação Gráfica no perfil de ensino em Engenharia Informática

Pág.20 - O Ensino da Computação Gráfica no Instituto Superior Técnico: que Futuro?

#### **2ª Sessão**

Pág. 1 - Ambiente de Simulação para Sistemas de Comunicação de Imagem

Pág. 9 - FAROP: Um Sistema de Apoio ao Ensino da Visualização Tridimensional

Pág.20 - Interfaces Gráficas Aplicadas ao Ensino das Metodologias de P. O. O.

#### **3ª Sessão**

Pág. 1 - Organização Participada de Informação Hipertextual sobre Cadeiras

Pág. 7 - Animação de Algoritmos tornada Sistemática

Pág.15 - Autoria de Courseware para Ambientes Distribuídos

#### **4ª Sessão**

Pág. 1 - Ensino-à-distância do Teletrabalho através das Tecnologias do Multimédia

Pág. 7 - Avaliação da Aprendizagem num Sistema de Ensino Assistido por Computador

Pág.16 - Eficácia de Utilização de Documentos Multimedia no Apoio ao Estudo:  
uma experiência simples

### *Apoios e Organização*

- Escola Superior Tecnologia e Gestão do Instituto Politécnico de Leiria
- Ordem dos Engenheiros
- Grupo Português de Computação Gráfica
- Organização local: Prof. Adjunto João Rafael Galvão e Dr. José Magno Lopes
- Concepção Gráfica: Dr. Miguel Jerónimo