

CGME'99

1º WORKSHOP COMPUTAÇÃO GRÁFICA MULTIMÉDIA ENSINO

Programa

1ª Sessão

Ensino da Computação Gráfica e Multimédia

Moderador: Prof. Augusto de Sousa

- 15min + 5 **O Ensino da Computação Gráfica e áreas afins na FCUL**
 - João Duarte Cunha, Maria Beatriz Carmo, Ana Paula Cláudio
- 15min + 5 **A Disciplina de Interfaces Homem Máquina no IST**
 - Mário Rui Gomes, João Brisson Lopes, Manuel João Fonseca
- 15min **A Computação Gráfica no perfil de ensino em Engenharia Informática**
 - Manuel Próspero dos Santos
- 15min + 5 **O Ensino da Computação Gráfica no Instituto Superior Técnico : que Futuro?**
 - Joaquim A. Jorge, João Brisson Lopes, João C. Bernardo, João M. Pereira, Mário Rui Gomes

2ª Sessão

Técnicas de Suporte

Moderador: Eng. João Rafael Galvão

- Ambiente de Simulação para Sistemas de Comunicação de Imagem**
 - Pedro Fernandes, Fernando Pereira
- FAROP: Um Sistema de Apoio ao Ensino da Visualização Tridimensional**
 - João A. Madeiras Pereira
- Interfaces Gráficas Aplicadas ao Ensino das Metodologias de P. O. O.**
 - José Magno, Mário Rui Gomes, Manuel Rodrigues, Marco Ferreira

3ª Sessão

Sistemas de Apoio ao Ensino

Moderador: Prof. Manuel Próspero dos Santos

- Organização Participada de Informação Hipertextual sobre Cadeiras**
 - Nuno Pina Gonçalves, Pedro Antunes
- Animação de Algoritmos tornada Sistemática**
 - Maria João Varanda, Pedro Rangel Henriques
- Autoria de Courseware para Ambientes Distribuídos**
 - João Brisson Lopes, José Carlos Teixeira, César Páris, Ana Maria Paiva

4ª Sessão

Experiências de Utilização

Moderador: Dr. Joaquim Madeira

- Ensino-à-distância do Teletrabalho através das Tecnologias do Multimédia**
 - Adérito Marcos, Jürgen Bund, Rosa Ferreira, Carlos Urbano, Luís Grave, Joel Oliveira
- Avaliação da Aprendizagem num Sistema de Ensino Assistido por Computador**
 - João Rafael Galvão, Mário Rui Gomes
- Eficácia de Utilização de Documentos Multimedia no Apoio ao Estudo: uma experiência simples**
 - Beatriz Sousa Santos, Carlos Ferreira