

# **CGME'99**

## **1º WORKSHOP COMPUTAÇÃO GRÁFICA MULTIMÉDIA ENSINO**

### *Prefácio*

A 31 de Maio de 1991 realizou-se, no Instituto Superior Técnico o *Workshop Computação Gráfica no Ensino* o qual representou um contributo relevante para o cimentar o ensino Universitário da Computação Gráfica em Portugal.

Nestes quase oito anos o panorama do ensino e dos agentes envolvidos nos processos de ensino/aprendizagem mudou radicalmente. Tanto o número de docentes doutorados como de alunos aumentou exponencialmente, ocorreram experiências curriculares relevantes quer ao nível de licenciatura quer de mestrados e a Computação Gráfica Tridimensional vulgarizou-se.

Mas, em minha opinião, as modificações mais relevantes foram introduzidas através da Web obrigando à redefinição dos papéis dos alunos e dos professores e abrindo um mundo de oportunidades à aplicação de métodos e estratégias alternativas de ensino/aprendizagem.

Tal como em 1991 a ideia da realização do *Workshop Computação Gráfica Multimédia e Ensino* teve a sua génese num Encontro Português de Computação Gráfica, por coincidências ambos realizados em Coimbra.

Mais uma vez a comunidade científica nacional entendeu ser a altura correcta para discutir o futuro tendo submetido um total de 17 contribuições. Cada artigo foi avaliado por três a cinco membros da Comissão de Programa tendo sido aceites para publicação oito artigos e sido aceites condicionalmente mais cinco as quais vieram a ser aceites após passarem por um novo processo de avaliação.

Pelo conteúdo dos artigos e pela experiência quer dos seus autores quer dos participantes que já estão inscritos no CGME'99 tenho a convicção que os resultados do *Workshop* vão ter um impacte importante no Ensino da Computação Gráfica, agora aos vários níveis de ensino.

Termino agradecendo o trabalho empenhado de todos os que contribuíram para a realização do CGME'99.

Prof. Mário Rui Gomes

(Presidente da Comissão de Programa)