

PROGRAMA

1 de Fevereiro - Tutorial 10h00-17h30

"Virtual Reality: Hardware, Software and Interaction Techniques"
Prof. R. Taylor, North Carolina State University

2 e 3 de Fevereiro - Conferência

Dia 2

9h00-10h00	Recepção e Inscrições
10h00-11h00	Abertura
	"Tele-cooperation: A new paradigm for the late 90's" Dr. Christoph Hornung, FHG, Darmstadt, Alemanha
11h00-11h15	Café
11h15-12h45	Comunicações: Visualização Científica
12h45-14h30	Almoço
14h30-15h45	Comunicações: Realidade Virtual
15h45-16h00	Café
16h00-17h15	Comunicações: <i>Rendering</i>
17h15-18h00	"Visualização científica: O que se vê e o que é" Prof. J.J. Delgado Domingos, IST

Dia 3

9h30-11h15	Comunicações: Interação com o utilizador
11h15-11h30	Café
11h30-12h45	Comunicações: Animação e Multimédia
12h45-14h30	Almoço
14h30-16h00	Comunicações: Técnicas de base
16h00-16h15	Café
16h15-17h00	Comunicações: Aplicações
17h00-17h45	"Virtual Reality" Prof. R. Taylor, North Carolina State University, EUA

