

Programa

Sessão 1

Modelação Geométrica

<i>AIF - Uma estrutura de dados B-rep para modelos poligonais</i> Frutuoso Silva, Abel Gomes	1
<i>Representação BSP de Curvas Implícitas 2D</i> Francisco Morgado, Abel Gomes	9
<i>BlobMaker: Free-Form Modelling with Variational Implicit Surfaces</i> Bruno Araújo, Joaquim Jorge.....	17
<i>Web-based direct manipulation of feature models</i> Rafael Bidarra, Andre van Bunnik, Willem F. Bronsvort	27

Sessão 2

Multimédia e Visualização Gráfica

<i>VGLib2D - Biblioteca de classes para a visualização gráfica de grandes volumes de dados em 2D</i> Sofia Gameiro, Luís Almeida, Adérito Marcos	35
<i>Vídeo Digital para Multimédia: Boas Práticas de Aquisição e Processamento</i> Pedro Lopes, Maria Moreira, Noel Santos.....	43
<i>Varição Dinâmica do Nível de Detalhe na Simulação Estável de Tecidos</i> Fernando Birra, Manuel Santos	53

Sessão 3

Ambientes Virtuais

<i>Computação Gráfica e Arqueologia Urbana: o caso de Bracara Augusta</i> Paulo Bernardes, Manuela Martins.....	63
<i>Modelação Expedita de Cenas Urbanas</i> António Coelho, A. Augusto Sousa, F. Nunes Ferreira	73
<i>Identificação e reconstrução 3D de objectos numa malha urbana através de nuvens de pontos georeferenciados</i> Rodrigo Garcia, Mauro Farracha, José Dionisio, Alexandre Bernardino, João Costeira	83
<i>VRML.... porque não?</i> Alexandrino Gonçalves, António Mendes	91

Sessão 4

Realidade Aumentada

<i>VIDA: Visualizador Interactivo de Dados (biomecânicos) Aumentados</i> José Braz Pereira, João M. Pereira, António Veloso.....	101
<i>Image Manipulation through Gestures</i> José Dias, Pedro Nande, Pedro Santos, Nuno Barata, André Correia	111
<i>ARK multi-utilizador</i> Pedro Pereira, Nuno Matos, Luís Grave, Adérito Marcos	119

Sessão 5

Comunicações Curtas

<i>Técnicas de realidade virtual aplicadas ao ensino na área da construção</i>	
A. Zita Sampaio, Pedro G. Henriques, Pedro S. Ferreira.....	125
<i>Sistema de Realidade Virtual para Tratamento de Fobias</i>	
Vitor Cunha, Miguel Leitão.....	131
<i>Simulação e avaliação de um projecto urbano através dos computadores</i>	
Pedro Leão Neto.....	137
<i>Geração de Ambientes Rodoviários Para Simulação de Condução</i>	
Carlos Campos, Vítor Cunha, Miguel Leitão.....	143
<i>Using Sketches to Edit Electronic Documents</i>	
Pedro Coelho, Gonçalo Faria, Daniel Gonçalves, Joaquim Jorge.....	149
<i>Task Analysis and Scenario-Based Design of Calligraphic Interfaces</i>	
Filipe Dias, Manuel Fonseca, Joaquim Jorge.....	153
<i>Polygon Detection from a Set of Lines</i>	
Alfredo Ferreira Jr., Manuel Fonseca, Joaquim Jorge.....	159
<i>Corte de Peças de Pedra: Uma Aplicação da Computação Gráfica</i>	
Samuel Silva, Filipe Marques, Manuel Raposo, Joaquim Madeira, Beatriz Sousa Santos.....	163
<i>GIDes ++</i>	
Joaquim Jorge, Nelson Silva, Tiago Cardoso.....	167
<i>Construção dinâmica de um sistema interactivo para visualização do código intermédio do processo de compilação</i>	
Paulo Matos, Pedro Henriques.....	173